Object(object manager)

1. Actor
   1. Gamemode
   2. Pawn
   3. Playercontroller
   4. Hud

평가를 받을 때 컨텐츠를.

소스를 적극 구해서 이해를 하도록 노력할것

그래픽 리소스는 구매 가능(에라이…돈은….)

9/25 또는 10/2 : 수(1:30~2:30) 교수님과 면담

게임 장르/ 역할 -> 기획서를 들고갈 것

10월 말 : 세분화된 기획서 작업 완료 -> dxd12 framework

11월 말 : 필요한 다시 공부할 내용 정리해서 서류화

12월 첫째주 : 종합설계 계획서

12월 중순 : 게임을 실제 기획서를 ppt로 제출

12월 말부터 : 작업 진행 보고서 매주 보내달라고 함.

모든 과정을 문서화할 것. 3D그래픽스의 지식의 중요. 이것만은 꼭 구현을 해야된다고 생각 하는 부분을 집중적으로 만들 수 있도록 할것.

기록을 중요시함. 기획서가 완료가 되는데로 게임개발 진행을 적어 놓을 것.

svn